### 什么是模式

模式在开发过程中总结出的“套路”，总结出的一套约定俗成的设计模式

### javaEE经历的模式

**model1模式**：

技术组成：**jsp+javaBean**

model1的弊端：随着**业务复杂性**导致jsp页面比较混乱

model2模式

技术组成：jsp+servlet+javaBean

model2的优点：开发中使用各个技术擅长的方

servlet：擅长处理java业务代码

jsp：擅长页面的现实

**MVC：----web开发的设计模式**

M：Model---模型javaBean：封装数据

V：View-----视图jsp：单纯进行页面的显示

C：Controller----控制器Servlet：（从表单）获取数据--对数据进行封装--传递数据-- 指派显示的jsp页

### javaEE的三层架构（分层目的：有逻辑性的编写代码）

服务器开发时分为三层

web层：与客户端交互

service层：复杂业务处理

dao层：与数据库进行交互

开发实践时三层架构通过包结构体现

MVC与三层架构有什么关系？